# step14 异常处理

## 掌握

1、exception[ɪk'sɛpʃən]

n. 例外；异议；异常

2、error['erə]

n. 误差；错误；过失

3、throwable

可抛出

4、try[traɪ]

vi. 尝试；

5、catch[kætʃ]

n. 捕捉；

6、finally['faɪnəlɪ]

adv. 最后；终于；决定性地

7、throw[θrəʊ]

vt. 投；抛；

8、throws[θrəʊz]

v. 投；抛（throw的三单形式）；掷

## 拓展

1、arithmetic[ə'rɪθmətɪk]

n. 算术，算法

ArithmeticException：算术异常

2、RuntimeException

运行时异常

3、NullPointerException

空指针异常

4、ClassCastException

类型转换异常

5、ArrayIndexOutOfBoundsException

数组下标越界异常

6、NumberFormatException

数字格式化异常

7、trace[treɪs]

n. 痕迹，踪迹；

stack trace ： 堆叠追踪；堆栈踪迹

8、message ['mesɪdʒ]

vt. 通知 n.消息